

de Matemáticas

PROGRAMA DE CONVERGENCIA DEL PDI 2008-09. UNIVERSIDAD DE CÁDIZ





Guía de la Pizarra Interactiva

Jesús Medina Moreno M^a Eugenia Cornejo Piñero Eloisa Ramírez Poussa

Índice

Instalación del Software 3
Introducción3
Requisitos del sistema3
Instalación 3
Punto de comprobación3
Proceso de Instalación 4
Utilización de la pizarra interactiva 11
Conexión de un portátil 11
Encendido del proyector de la pizarra y del portátil 11
Botonera física de la pantalla11
Botonera de control y principales herramientas12
Otras Opciones 29
Apagar la pizarra interactiva 32
Utilidades de la pizarra interactiva 34
Usar la pantalla en tutorías virtuales34
Bibliografía 35

Instalación del Software:

Introducción

La pizarra interactiva que se ha utilizado es HitachiSoft StarBoard. StarBoard es un monitor de pantalla grande para PC y equipos de visualización, que sirve también como pantalla interactiva en la que se puede escribir directamente, o que puede controlarse mediante un ordenador personal.

Requisitos del sistema

Los requisitos mínimos del sistema para utilizar el programa que viene con la pizarra, StarBoard Software, son los siguientes:

- CPU: Pentium II 300 MHz o más rápido (se recomienda Pentium III 800 MHz)
- Espacio libre en el disco duro: 300 MB o más
- RAM: 128 MB o más (se recomienda 256 MB)
- Colores de pantalla: color de alta densidad (16 bits) o superior
- Sistema operativo (SO): Windows® 2000/XP/Vista
- Software necesario: Internet Explorer® 6.0/7.0, PowerPoint® 2000/2002/2003/2007, DirectX® 9.Oc
- Unidad de CD-ROM o DVD
- Otros: tarjeta de vídeo que incluya superposición de hardware (cuando se utilice la función de vídeo)

El Pentium 4 1.8 GHz o más y el RAM 512 MB o más se requieren para la característica de la película o de la red.

Los procedimientos para la instalación de StarBoard Software que se describen en esta guía hacen referencia a un ordenador en el que se está ejecutando Windows® XP (Service Pack 2).

Instalación

Necesitará

- CD de instalación de StarBoard Software
- Ordenador en el que instalará el software

Punto de comprobación

• Para instalar o desinstalar StarBoard Software, inicie sesión como administrador.

Proceso de instalación

1. Iniciar la instalación

Inserte el CD-ROM de StarBoard Software en la unidad de CD-ROM/DVD. Se iniciará automáticamente el Asistente para la instalación, y se mostrará la pantalla [Bienvenidos al programa de instalación de StarBoard Software]. Haga clic en [Siguiente]. Si no se inicia automáticamente el Asistente para la instalación, utilice el Explorador de Windows para buscar y ejecutar el archivo [setup.exe] en el CD-ROM.



2. Contrato de licencia de software

Se mostrará la pantalla [Contrato de licencia].

Lea detenidamente el Contrato de licencia del software. Si acepta el Contrato, seleccione [Sí]. Si no acepta el Contrato, seleccione [No]

ontrato de licencia		
Lea cuidadosamente el acuerdo de	licencia siguiente.	
Presione la tecla AV PÁG para ver e	el resto del acuerdo.	
CONTRATO DE LICENCIA		^
ANTES DE INSTALAR ESTE SOF SIGUIENTES TÉRMINOS Y COND EXPRESA SU ACEPTACIÓN DE L CONTRATO, QUE INCLUYE LA LI	TWARE, DEBE LEER DETENIDAMENTE LOS DICIONES, AL INSTALAR ESTE SOFTWARE, OS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE ESTE CENICA DE SOFTWARE Y LA CADANTÍA	
LIMITADA. SI NO ACEPTA ESTOS TÉRMINO SOFTWARE.	S Y CONDICIONES, NO DEBE INSTALAR EST	E
LIMITADA. SI NO ACEPTA ESTOS TÉRMINO SOFTWARE. ¿Acepta todos los términos del acue	S Y CONDICIONES, NO DEBE INSTALAR EST erdo de licencia? Si selecciona No, el	E
LIMITADA. SI NO ACEPTA ESTOS TÉRMINO SOFTWARE. ¿Acepta todos los términos del acue programa de instalación se cerrará. I es necesario aceptar este acuerdo. «IShield	S Y CONDICIONES, NO DEBE INSTALAR EST erdo de licencia? Si selecciona No, el Para instalar StarBoard Software 8.1,	E mprimir

3. Confirmación

Se mostrará la pantalla [Confirmación]. StarBoard Software es un programa de software de utilidad para StarBoard. Si está de acuerdo con las condiciones seleccione [Acepto] y, a continuación, haga clic en [Siguiente]. Si no acepta las condiciones de uso, seleccione [No acepto] y, a continuación, haga clic en [Cancelar] para cancelar la instalación.

Confirmación Confirmar la licencia de usuario	
Este software sólo puede utilizarse co producto con ningún otro dispositivo o o sistemas pen tablet.	n un producto StarBoard. No se permite el uso de este de digitalización, como teclados electrónicos interactivos
Acepto	
🔿 No acepto	
stallShield	

4. Seleccionar la pizarra

Se mostrará la pantalla [Selección de StarBoard].

Seleccione el tipo de StarBoard que va a utilizar y, a continuación, haga clic en [Siguiente].

tarBoard Software 8.1 Selección de StarBoard Seleccione su producto StarBoard.	
El programa de instalación instala el soft Seleccione su producto StarBoard.	tware para el producto StarBoard seleccionado.
F/FX/R/CAMBRIDGE/T-18SX	
E FX-DUO/PX-DUO	
T-15XL(G)/T-17SXL(G)/BT-2G(m)	
🗌 EM Panel	
🔲 Serie P	
stallShield	
	< Atrás Siguiente > Cancelar

5. Tipo de instalación

Se mostrará la pantalla [Tipo de instalación]. Seleccione [Rápida] y haga clic en [Siguiente]. Con la instalación [Rápida] StarBoard Software se instalará en los "Archivos de programa", pero no se registrará al inicio. Con la instalación [Personalizada] se pueden modificar la ubicación de los archivos de instalación y la configuración de algunas opciones, como el método de inicio.

La configuración de las opciones también se puede modificar tras la instalación.



6. Iniciar instalación

Se mostrará la pantalla [Preparado para instalar el programa]. Al hacer clic en [Instalar], empezará la instalación de StarBoard Software.

Preparado para instalar el prog	rama
El Asistente está preparado para c	omenzar la instalación.
Haga clic en Instalar para comenza	ar la instalación.
Si desea revisar la configuración de Atrás - Maga slis en Cancelar para e	e la instalación o realizar algún cambio, haga clic en
Auras, naga uic en Cancelar para s	
tallShield	

Si desea cancelar el proceso de configuración, haga clic en [Cancelar] durante la instalación.

🔂 StarBoa	ard Software 8.1 - InstallShield Wizard			
Los comp	ionentes del programa seleccionados se están instalando.			
1 ²	Por favor, espere mientras InstallShield Wizard instala StarBoard Software. Este proceso puede durar varios minutos. Estado:			
InstallShield -	< Atrás Siguiente > Cancelar			

7. Registro de usuario

Para registrar los productos StarBoard en pantalla, debe iniciar el navegador. Siga las instrucciones en pantalla para llevar a cabo el registro.

La instalación continuará cuando se cierre el navegador.



8. Instalación de Software adicional

La instalación de ritePen y Windows Media Encoder ha comenzado. Siga las instrucciones en pantalla para instalar los softwares.

Si la instalación de Windows Media Encoder no finaliza correctamente, reinicie el equipo y repita el proceso de instalación.



9. Completar la instalación

Cuando se completa la instalación, se muestra readme.txt*.

Lea detenidamente este archivo y, a continuación, cierre la ventana.

El archivo readme.txt contiene información detallada sobre los programas agregados o revisados en StarBoard Software, así como notas importantes sobre el uso de este software.

	StarBoard Software Version 8.1
ntes de la instala	-1ón
Debe tener insta Cuando instale e suario disponga de Asimismo, no uti ministración en w	lab Microsoft internet Explorer 6.0 o posterior en su C. Sarabard Software, necestrat privilegio de administrador, No utilice la función "instalar programa como otro usuario" aunque ese privilegios de administrador. Reforma de administrador, en windows XP, ni la elevación de privilegios en el caso de usuarios que no dispongan de privilegios de nobes vista.
si se bloquea el p si, ciérrelos y re	roceso de instalación o desinstalación, minimice la ventana y determine si hay abierto algún cuadro de diálogo de otra aplicación. Si en abra la ventana que ha minimizado.
mo instalar el St	arBoard Software
Introduzca el CD El programa de 1 1 la "instalación	en la unidad de CD-ROM del ordenador. stalación se ejecutaria automáticamente. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla. ino se ejecuta automáticamente, haga doble Clic en el archivo setup.exe desde el CD.
tas sobre la inst	alación:
si selecciona el Jadro de diálogo q Firma digital no Software no certi Seleccione continu	soporte para (Serle P), la aplicación de instalación instalará un controlador usa. Durante esta instalación es posible que aparezca un mocortada la curba del logotipo de Windows" r con la instalación.
l controlador de onsulte el siguie Soporte de instal	la serte P requiere una finstalación manual en Windows vista. Tet documento para saber cómo realizar la finstalación. Ción ystareonacióstware/seuropint/doca/v-o-vinstallaciónmanual.pdf
Se ha producido i instala el sopo lo se pueden insta i no se puede ins	n conflicto con el controlador Tablet te para las tabletas de la serte 1 de StarBoard, el Meine antes todos los controladores de tabletas que no sean StarBoard. lar T-12Xx, T-13Xx(G) "o T-17SX(G)" de forma simultina en un ordenador. Lan el controlador de tabletas, desconecte la tableta del PC y unelva a instalar el controlador.
Asociación de la a instalación aso gitalgoardManager	extensión (*.yar) del formato de archivo de starBoard software. La la extensión .yar a un tipo de archivo de "Documento de starBoard Software" con una acción predeterminada de apertura con exe.
windows - Opcion	icton para realizar esta asociación guede volver a instalar el sortware o configurar la asociación de forma manual mediante el Explórad es de carpeta - tipos de archivo de forma estándar.
Si el software n - Haga clic con e l CD de instalaci - Desinstale Star - Instale StarBoa	j detecta la plazma de arte P. Intente los siguienes procedimientos. Ibora securário de irado en el archito-inter astruado en la carpeta setupdir/common/USBSerbrv y la carpeta setupdir/common/USBSerbrv n y s. διορίτημας[dos, seleccimes instalar.

10. Finalizar la instalación

Cuando se cierra readme.txt, se muestra la pantalla de finalización de la instalación.

Si selecciona [Sí, deseo reiniciar el equipo ahora], el ordenador se reiniciará y se completará la instalación. Si selecciona [No, reiniciaré el equipo más tarde], no olvide reiniciar el ordenador más tarde.

Dependiendo del ordenador, es posible que se muestre la pantalla [Instalación completa]. En este caso, simplemente haga clic en el botón Finalizar.



11. Inicio de Starboard Software

Cuando la instalación haya finalizado, StarBoard Software se puede iniciar desde el menú Inicio o el icono de StarBoard Software situado en el escritorio. Seleccione [Inicio > (Todos los) Programas > StarBoard Software > StarBoard Software].

Utilización de la Pizarra Interactiva:

Conexión de un portátil

La pizarra interactiva Hitachi Starboard FX77 USB funciona conectada a cualquier ordenador equipado con el software StarBoard. Éste debe conectarse a la pizarra con dos cables: el cable VGA, que debe conectarse a la salida de video del portátil y el cable USB, que debe hacerse a cualquiera de los puertos USB del portátil.

Encendido del proyector de la pizarra y del portátil

Debemos encender el proyector de la pizarra, para ello tenemos dos opciones, pulsando el botón de encendido en el proyector o en el mando a distancia del mismo (botón de color rojo).

El portátil debe encenderlo normalmente, pulsando el botón de encendido del mismo ^(b), situado en la zona superior izquierda del teclado.

Botonera física de la pantalla:

A ambos lados de la pizarra tenemos una serie de botones que replican parte de las opciones de la botonera del software Starboard:

 Conmutar entre utilizar el dedo o el puntero Pulsar como si fuera el botón secundario del ratón Visualizar u ocultar la botonera del software starboard Agregar una nueva página de trabajo Volver a la página anterior Ir a la página siguiente Conmutar entre pantalla interactiva o pizarra Activar modo Pantalla Interactiva Lápiz Negro Lápiz Rojo Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		
 Pulsar como si fuera el botón secundario del ratón Visualizar u ocultar la botonera del software starboard Agregar una nueva página de trabajo Volver a la página anterior Ir a la página siguiente Conmutar entre pantalla interactiva o pizarra Activar modo Pantalla Interactiva Lápiz Negro Lápiz Rojo Lápiz Azul Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 	In the second second	Conmutar entre utilizar el dedo o el puntero
 Visualizar u ocultar la botonera del software starboard Agregar una nueva página de trabajo Volver a la página anterior Ir a la página siguiente Conmutar entre pantalla interactiva o pizarra Activar modo Pantalla Interactiva Lápiz Negro Lápiz Rojo Lápiz Azul Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 	*	Pulsar como si fuera el botón secundario del ratón
Agregar una nueva página de trabajoVolver a la página anteriorIr a la página siguienteConmutar entre pantalla interactiva o pizarraActivar modo Pantalla InteractivaLápiz NegroLápiz RojoLápiz AzulLápiz VerdeLápiz RosaHerramienta BorradorBotón Configurable 1Botón Configurable 2		Visualizar u ocultar la botonera del software starboard
 Volver a la página anterior Ir a la página siguiente Conmutar entre pantalla interactiva o pizarra Activar modo Pantalla Interactiva Lápiz Negro Lápiz Rojo Lápiz Azul Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		Agregar una nueva página de trabajo
 Ir a la página siguiente Conmutar entre pantalla interactiva o pizarra Activar modo Pantalla Interactiva Lápiz Negro Lápiz Rojo Lápiz Azul Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		Volver a la página anterior
 Conmutar entre pantalla interactiva o pizarra Activar modo Pantalla Interactiva Lápiz Negro Lápiz Rojo Lápiz Azul Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		Ir a la página siguiente
 Activar modo Pantalla Interactiva Lápiz Negro Lápiz Rojo Lápiz Azul Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		Conmutar entre pantalla interactiva o pizarra
 Lápiz Negro Lápiz Rojo Lápiz Azul Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 	(Dé	Activar modo Pantalla Interactiva
 Lápiz Rojo Lápiz Azul Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		Lápiz Negro
 Lápiz Azul Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		Lápiz Rojo
 Lápiz Verde Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		Lápiz Azul
 Lápiz Rosa Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		Lápiz Verde
 Herramienta Borrador Botón Configurable 1 Botón Configurable 2 		Lápiz Rosa
Image: Second system Botón Configurable 1 Image: Botón Configurable 2 Botón Configurable 2	S	Herramienta Borrador
Botón Configurable 2	1	Botón Configurable 1
	2	Botón Configurable 2

Calibrar la Pizarra Interactiva: En caso de que al escribir en la pizarra esta falle y no detecte correctamente donde está el dedo situado, puede recalibrar la pizarra pulsando el [Botón Configurable 1] y siguiendo las instrucciones de la pantalla.

Botonera de control y principales herramientas:

Existen perfiles predefinidos que el usuario puede seleccionar en función del tipo de actividad que vaya a realizar. Estos perfiles, nos ofrecen distintas botoneras con las diferentes herramientas que ofrece StarBoard. Para ello pulsamos, [Menú StarBoard > Configuración > Perfil de usuario >Cargar].



A continuación, se abre la siguiente ventana, en la que pulsamos [Perfil predefinido].



Ahora ya podemos elegir el perfil que más nos interese pudiendo ser ampliado en cualquier momento para adaptarlo a las necesidades del usuario. Para ampliar la botonera tan sólo tenemos que arrastrar las opciones que aparecen al pulsar [Menú StarBoard] hacia la botonera inicial. Además, podemos modificar el tamaño de los iconos de la botonera, así como organizar los iconos, bloquear la barra de herramientas, etc. Para ello, seleccionamos [Menú StarBoard> Configuración> Configuración de opciones].



A continuación, nos aparece la siguiente ventana, en la cual aplicamos los cambios que queramos realizar:

	CONSISTS OF ANYONY ANY ANYONY	Aj
r Tamaño de icono		
O Pequeño		
O Mediano		
O Grande	2	
- Plegado automático		
Plegar barra de herramientas	larga	9 -
Menú		
O Mostrar menú simplificado		
Mostrar todos los menús		
-Organización automática		
🔲 Organizar los iconos automát	icamente	
🔲 Ocultar iconos en gris		
Bloquear iconos de la barra o	de herramientas	

	Oc	ultar Barra de Herramier	ntas
PC Selec. Agregar	Activar modo Pantalla Interactiva	Seleccionar Objeto	Agregar nueva página en Blanco
Lápiz Lista Multientrada	Herramienta Lápiz	Ver Lista de Páginas	Formato Pizarra Doble / Multientrada
Lápiz intel. Signiente Accesorio	Herramienta Lápiz Inteligente	Página Siguiente	Menú Accesorios
Lápiz láser Atrás	Herramienta Lápiz Láser	Página Anterior	Herramienta Foco (Resaltar parte de la pantalla)
	Lápiz Negro	Seleccionar una Plantilla	Desplegar teclado en pantalla
	Lápiz Rojo	Herramienta Objeto	Herramienta Cronómetro
ImagPred.	Lápiz Azul	Seleccionar una imagen prediseñada	Herramienta Regla
	Marcador Amarillo	Abrir un Documento	Herramienta Porta Ángulos
Borrador Ancho Cuadríc.	Herramienta Borrador	Selección del ancho de la línea	Herramienta mostrar cuadricula en pantalla
Borrar Paleta	Borrar Toda la Pantalla	Selección del tipo y color de la línea	Herramienta Actualizar
Star Board	I	Desplegar Menú StarBoa	rd

Nuestra pizarra interactiva presenta la siguiente botonera:

Activar modo Pantalla Interactiva: Esta opción nos permite acceder al escritorio del ordenador y utilizar la pizarra como si fuera un monitor táctil. El dedo funciona como ratón. Si no está activa por defecto podemos activar esta opción en cualquier momento pulsando el botón etiquetado con el nombre "PC" en la esquina superior izquierda de la botonera.

En cualquier momento durante la utilización de la pizarra como pantalla interactiva puede pintar sobre la imagen seleccionando cualquiera de las herramientas que permite pintar como Lápiz, Lápiz inteligente o Lápiz láser, etc.



Agregar nueva página en blanco: Nos permite crear una nueva página en blanco, conservando las páginas anteriores. En la zona superior derecha de la pantalla se irá marcando el número de páginas que va creando.

Página Siguiente/Página Anterior: Permite desplazarse adelante y atrás entre las páginas creadas.

Ver Lista de Páginas: Pulsando este botón podemos dirigirnos a una página en concreto, imprimirla o eliminarla. Además, nos permite guardar la presentación o exportar las páginas en diferentes formatos.

Para dirigirnos a una página en concreto pulsamos [Ver Lista de Páginas] y en la ventana que aparece a continuación seleccionamos la página buscada y [Mostrar].



Para imprimir una página en concreto pulsamos [Ver Lista de Páginas] y en la ventana que aparece a continuación seleccionamos la página buscada e [Imprimir].



Para eliminar una página en concreto pulsamos [Ver Lista de Páginas], en la ventana que aparece a continuación seleccionamos la página buscada y pulsamos el icono de la papelera



Para guardar la presentación o exportar las páginas en diferentes formatos, ver página 31.

Herramienta lápiz: Nos permite escribir en la pizarra interactiva.

Herramienta Lápiz Inteligente: Nos ayuda a hacer las figuras geométricas reconociendo nuestro trazado y corrigiéndolo.



Herramienta Lápiz Láser: Sustituye al lápiz con un puntero láser, es de gran utilidad para presentaciones. Este lápiz es igual que el utilizado para escribir a mano en cuanto que las líneas se pueden dibujar libremente en la pantalla. Sin embargo, cada línea desaparece cuando se dibuja la siguiente.

Además, al puntear una vez el lápiz en la pizarra se muestra una flecha. Esta flecha también desaparece de la misma manera.

Lápiz Negro/Lápiz Rojo/Lápiz Azul: Cambia el color de la herramienta Lápiz.

Marcador Amarillo: Esta herramienta tiene un trazado más grueso dándole la utilidad de subrayado.

Selección del ancho de la línea: Podemos modificar el ancho de línea desplazando la barra de la ventana cambio de ancho a izquierda o derecha así como seleccionando alguno de los tres botones que aparecen en la parte inferior de dicha ventana.



Selección del tipo y color de la línea: Nos ofrece distintos tipos de escritura.



Seleccionar Objeto: Para seleccionar un objeto determinado, pulsamos este botón y a continuación tocamos dicho objeto. Nos aparecerá un menú que nos permitirá duplicar, copiar, eliminar nuestra figura, entre otras opciones.



9	Bloquear
co	Editar hipervínculo
	Copiar
of	Cortar
-	Duplicar
	Eliminar
S	Registrar como imagen prediseñada
R	Alinear 🔶
5	Orden de apilado 🔶
9	Propiedades del objeto



Herramienta Borrador: Permite eliminar un objeto dibujado previamente. También podemos modificar el ancho de esta herramienta del mismo modo que indicamos en Selección del ancho de la línea.

Otra forma de eliminar un objeto sería seleccionando el objeto mediante el botón Seleccionar y pulsando [Menú> Eliminar]

Borrar toda la pantalla: Elimina todo el contenido y todos los objetos de la hoja que se está mostrando.



Herramienta Regla: Este accesorio se puede utilizar como una regla en StarBoard.

- Ajustar el tamaño: Arrastre el control de redimensionamiento De para ajustar el tamaño de la regla.
- Girar: Arrastre el control de giro O para girar la regla.
- Medir la longitud: Arrastre las agujas
 para apuntar al área que desea medir y presione el botón para ver la longitud en el recuadro blanco. Si vuelve a presionar el botón se ocultará la longitud en el recuadro blanco.
- Exit: Presione el botón Salir 🗙 para cerrar el accesorio.





Herramienta Porta Ángulos: Este accesorio se puede utilizar como un transportador en StarBoard.

- Ajustar el tamaño: Arrastre el control de redimensionamiento Depara ajustar el tamaño del transportador.
- Girar: Arrastre el control de giro O para girar el transportador.
- Medir el ángulo: Arrastre las agujas para apuntar al área que desea medir y presione el botón para ver el ángulo en el recuadro blanco. Si vuelve a presionar el botón se ocultará el ángulo en el recuadro blanco.
- Exit: Presione el botón Salir 🗙 para cerrar el accesorio.





Herramienta mostrar cuadrícula en pantalla: Ajusta la configuración de la cuadrícula de la página actual. Las líneas de cuadrícula sólo se muestran en el modo pizarra, independientemente de si están activas o no.

A continuación se describen los elementos que se pueden establecer.

Mostrar líneas de cuadrícula	Muestra u oculta las líneas de la cuadrícula.
Activar cuadrícula	Habilita o deshabilita las líneas de la cuadrícula. Cuando se habilita, los objetos insertados se sitúan a lo largo de las líneas de la cuadrícula.

Herramienta Objeto: Nos permite pintar figuras así como escribir texto.



Seleccionar una Plantilla: Nos va a dar la posibilidad de utilizar plantillas predeterminadas. Cuando apretamos en la opción [Plantilla] aparece una ventana con una serie de carpetas y subcarpetas agrupadas por temas. Si vamos por ejemplo a la carpeta de Deportes, podemos abrir la plantilla de un campo de fútbol.



Seleccionar una imagen prediseñada: De la misma forma cuenta también con una galería de [Imágenes Prediseñadas] que podemos utilizar.



Abrir un documento: El software nos da también la opción de importar cualquier documento que tengamos guardado en el PC. Si abrimos la función [Documento] nos aparecerá una ventana y podremos seleccionar el tipo de documento que queremos incorporar. Aunque no sea un documento Office, con la pestaña [Todos los archivos] podremos abrir un documento de cualquier formato.



3

Por ejemplo, si cogemos una presentación en Power Point el sistema hará la importación y nos abrirá todas las diapositivas. Luego podemos utilizar todas las aplicaciones para añadir notas, marcas aspectos importantes... Todas estas notas van a quedar guardadas en el sistema para poder ser luego guardadas o exportadas.

Formato Pizarra Doble/Multientrada: Permite tener doble entrada de texto. Si seleccionamos [Multientrada] aparecerán dos subpantallas donde dos personas podrán escribir al mismo tiempo.



Menú Accesorios: Este botón nos permite acceder a las siguientes herramientas:

Cronómetro: Ver página 27.

Foco: Ver página 26.

Screenblock: Se activa y desactiva en [Accesorios> Screenblock]. Esta opción hará aparecer una hoja gris que tapará parte de la pantalla. Podemos ir moviéndola para esconder parte de la imagen. Haciendo click sobre la hoja nos aparecen varias opciones. Podemos, por ejemplo, abrir un archivo de imagen (logo, imagen fija), bloquear el Screenblock para que solo se pueda mover de forma vertical u horizontal, o hacer cortes en la misma página.

ScreenCapture: Esta opción nos sirve para capturar cualquier imagen que tengamos en la pantalla pudiendo seleccionar una ventana concreta, una zona de la pantalla o la pantalla completa.

Para comenzar la grabación debemos pulsar [Accesorios>ScreenCapture]. Si seleccionamos el recuadro pequeño que aparece en la ventana, nos muestra el temporizador y la configuración. Aquí podremos marcar que queremos hacer una vez que hallamos capturado la imagen, como por ejemplo, guardar como archivo, pegado automático, etc.



Teclado en pantalla: Ver página 26

Grabación de pantalla: Con esta opción podremos grabar en vídeo (graba tanto imagen como voz, utilizando el micrófono del portátil) toda la sesión desde el momento en que apretamos el botón de grabar.

Para comenzar la grabación debemos pulsar [Accesorios>Grabación de pantalla].

*

Cuando paramos la grabación nos pregunta donde queremos guardar el vídeo y nos lo guarda en formato Windows Media.

Regla: Ver página 20.

Transportador: Ver página 21.

Herramientas Foco: Seleccionando [Foco] en la botonera aparecerá un foco en la pantalla para centrarse en una zona concreta. Podemos utilizar las opciones para aplicar un zoom y ampliar la zona mostrada hasta 3 veces. Podemos jugar también tanto con el tamaño del foco como con su transparencia.



Desplegar teclado en pantalla: Nos da la opción de escribir en pantalla mediante el teclado de un ordenador.

Э т	ecl	ad	0 E	n p	an	ntall	a																				-		X
Archi	VO.	Te	ecla	do	Co	onfig	urac	ión	A	yuc	la																		
esc			F1	F	2	F3	E.	4		F5	1	F6	F	7	Fŧ	3		F9	F	10	F1	11 F12	psc	slk	brk				
	1	Ĩ	2	3		4	5		6		7		B	9	T	0	1	•	i	I	- 31	bksp	ins	hm	pup	nlk	1		-
tab		q	I	*	•	•	r	t	T	y		u	i		0	I	p			+		ç	del	end	pdn	7	8	9	
	lock		a	s		d	f	Ι	g	Γ	h	i		k	Ι	L	Ι	ñ				ent				4	5	6	+
				z	x		c	¥	Ι	b		n	m	Ι		Γ										1	2	3	
				-					10 10				-			-						1000			Conservation of		-		ent

hola



Herramienta Cronómetro: Ofrece la posibilidad de iniciar una cuenta atrás, teniendo la opción de seleccionar el tiempo que deseemos.





Herramienta Actualizar: Actualiza la pantalla con la información más reciente.

Desplegar Menú StarBoard: Muestra todas las opciones que podemos utilizar de este software.



Otras Opciones:

Reconocimiento de Escritura: Además, el software tiene un sistema de reconocimiento de escritura, que transforma las palabras en letra de PC. Para ello escribimos una palabra, por ejemplo, Picasso, con el botón [Selección] la seleccionamos. Aparece una pequeña ventana [Menú]. Al abrirla nos aparecerán varias líneas con lo que el software cree que hemos escrito.



Una vez escrita en letra PC el [Menú] nos ofrece la posibilidad de buscar esa palabra directamente en Google o Wikipedia.



Modo Vídeo: Sirve para activar la Webcam del portátil de forma que se muestre la imagen que capta en la pizarra interactiva, de forma que puedan enfocar un documento u objeto que quieren que se vea en la pantalla, o enfocar a una persona, etc.

Para **activar y desactivar** el modo video debe pulsar: [Menú StarBoard > Modo > Entrada de video]

Para **salir** del modo video sólo debe pulsar [Agregar] para ir a una nueva página de la pizarra o [PC] para ver el escritorio del ordenador.



Guardar y Exportar las páginas creadas: El software le da la posibilidad de guardar las páginas utilizadas en un formato propio llamado YAR, con extensión .yar y también exportar las páginas en formato PDF, HTML o Imagen (JPG, BMP, PNG)

Desde la opción [Lista] podemos guardar toda o parte de la sesión. Si le damos a [Guardar>Guardar] o [Guardar>Guardar como] el software nos pedirá que le demos un nombre y dejará el archivo, en formato YAR en la zona de [Datos Guardados] a la que se puede acceder más adelante pulsando [Menú Starboard>Documento>Datos guardados] Desde ahí podremos exportar el archivo a nuestro ordenador.



Para exportar todas o algunas de las páginas en diferentes formatos debe pulsar: [Lista>Guardar> Exportar a un Archivo] y elegir en tipo de archivo entre: YAR, PDF o HTML: le guarda una copia de las páginas en formato PDF en la carpeta que le indique del portátil, luego puede guardarlo en una memoria USB extraíble o enviárselo por correo electrónico.

También tiene la opción de Exportar el tema seleccionado como una imagen o si tiene seleccionada una o varias páginas concretas exportar sólo estas como imagen [Lista>Guardar>Exportar el tema seleccionado como una Imagen] esta opción le permite guardar las páginas en formato de imagen a seleccionar entre JPEG, BMP y PNG en la carpeta que le indique del portátil, luego puede guardarlo en una memoria USB extraíble o enviárselo por correo electrónico.

Apagar la Pizarra Interactiva:

Para salir sólo debe pulsar: [Menú Starboard>Salir]

El programa le preguntará si quiere guardar las páginas escritas (se guardarían en el portátil en formato .yar, formato propio del software Starboard) Si pulsa [Descartar] se borrarán las páginas del sistema

Apagar el portátil de la forma usual en Windows.

Apagar el proyector pulsando la tecla de encendido/apagado

Utilidades de la Pizarra Interactiva:

Además de poder utilizar la pizarra interactiva en el aula para mejorar la explicación y poder grabar lo realizado, existen otras posibilidades como la que se expone a continuación:

Usar la pantalla en tutorías virtuales

Se puede utilizar el programa de la pantalla y, por tanto, todas su herramientas y utilidades para la realización de tutorías virtuales individuales o en grupo.

Con ayuda de un programa colaborativo y una tableta digitalizadora, podemos compartir el escritorio del ordenador dónde está instalado el programa de la pizarra y, de esta forma, el alumno puede ver todo lo que vamos escribiendo en la pizarra con la ayuda de la tableta digitalizadora.

Existe un programa colaborativo en el MOODLE de la Universidad de Cádiz, llamado "Reunión virtual", que podemos utilizar para compartir el escritorio a los alumnos. Una vez compartido el escritorio, minimizamos todas las ventanas y abrimos el programa de la pizarra interactiva. Con la ayuda de la tableta digitalizadora podemos escribir en la pantalla como si lo estuviéramos haciendo físicamente en el aula. De esta forma los alumnos pueden ver y escuchar las explicaciones que vamos haciendo como si estuvieran en el aula, incluso pueden preguntar las dudas. Por tanto, podemos realizar una tutoría virtual como si el alumno o los alumnos estuvieran en el despacho, con todas las garantías de éxito.

Bibliografía

StarBoard Software 8.1 Installation Guide.

Fernández García, Jesús; Heredia Luque, Jesús. *Guía de Utilización del Espacio de Aprendizaje. Biblioteca Campus Río San Pedro.* Cádiz: Universidad de Cádiz – Área de Bibliotecas, 2009.